 en: Dificultad de supervivencia?

Nivel -808: "Snowover, mi juego"

DIFICULTAD DE SUPERVIVENCIA:

Clase Indeterminada





- 》 **Propiedades Misteriosas**
- 》 **Información Desconocida**
- 》 **Entidad casi indocumentada**

El nivel -808 es el nivel 809° negativo de los Backrooms.

Fue descubierto accidentalmente el 1/9/2022

Sumario [ocultar]

Descripción



Una fotografía del bosque del nivel -808.

El nivel -808 es un bosque nevado de posiblemente 5km^2. Todos sus árboles son caducifolios, excepto los pinos, que se encuentran concentrados en algunas zonas. Si te acercas a los árboles (menos a los pinos) oirás unas voces ahogadas pidiendo ayuda y piedad. Si estás demasiado tiempo oyendo estas voces, te volverás paranoico y perderás la cordura. No es recomendable acercarse a los árboles.

En este nivel ocurren casi siempre ventiscas y tormentas de nieve muy fuertes, tan fuertes que no puedes ni oír el ruido de tus pisadas y hacen que las temperaturas en este nivel sean de un máximo de 15°C bajo cero.

El suelo tiene una capa pequeña de permafrost, pero suele estar cubierta por la nieve. Igualmente, se puede ver unos caminos muy anchos marcados en el suelo.



Una fotografía por fuera de una casa del nivel -808. No se sabe porqué el letrero está distorsionado.

Si avanzas lo suficiente por estos caminos, acabarás llegando al lugar más cálido del nivel; tres casas del doble del tamaño de lo normal, midiendo 14 metros de altura cada una. Son casas de tres pisos, pero parecen estar hechas a medida de la entidad de este nivel. En ellas puedes encontrar recursos como agua de almendras, sal de fuego y exterminadores de smilers. En estas casas la temperatura asciende hasta los 5°C.

Entidades

En el bosque en sí se pueden ver varios sabuesos, ladrones de piel, polillas de la muerte y clumps muertos, con sus cuerpos tirados por la nieve, todos con un corte brutal de una espada o algo similar. Se sabe que también hay partygoers muertos, pero la entidad de este nivel los retira del suelo porque estos son los únicos que "mueren de no poder divertirse".

La entidad de este nivel se llama “Rust X”. Mide más de dos veces la altura de un humano promedio y que tiene una mente muy desarrollada. Rust X puede borrar la memoria de los que lo hayan visto en persona, por lo que no se sabe cómo es, aunque hay veces que él deja ciertas cosas en la memoria de los vagabundos para que se acuerden.

Una fotografía tomada a Rust X. Según dice el autor, estaba a mucha mejor resolución cuando la hizo.

Rust X solo es hostil cuando percibe que alguien tiene “la marca”, al cual va a torturar hasta que se arrepienta de sus pecados. Después de eso, matará a esa persona. Igualmente, se ha mostrado gentil, con cierta picardía, con los demás vagabundos, a veces llegando a entablar una conversación con ellos.

Colonias y puestos de avanzada

Debido a las propiedades de este nivel, no se ha hecho ninguna colonia o puesto de avanzada.

Entradas y salidas

Entradas

- Se puede acceder desde el nivel 7001 cuando el suelo se cae repentinamente. Ocurre muy pocas veces.
- Hacer noclip en cualquier árbol de un nivel de bosque te puede llevar a este nivel.
- Se puede acceder desde los Frontrooms: Si juegas a un videojuego llamado "Bootleg Pooryoutubertale (X64).exe" serás transportado a este nivel. Este juego se puede encontrar fácilmente en internet en páginas de videojuegos piratas, las cuales te hacen creer que estás descargando cualquier videojuego famoso. Dado que en este nivel solo puede estar una persona (que entre de esta forma) a la vez, puede tardar varios días en llevarte a este nivel, pero siempre será al dormir.

Salidas

- Habla con Rust X. Él te puede llevar a varios niveles, pero se sabe con certeza que te puede llevar al nivel 235 y al nivel 739.
- ***Si viniste de los frontrooms, acepta que tu destino está escrito en mi sangre.***

Registro: exploración del nivel 7001 y -8080cultar Registro **Fecha del Registro:** 1/9/2022

Registrador: Operativo Mario Vallelado del M.E.G.

Control de la Misión: Supervisor

Inicio del registro

Mario: Aquí Mario, ¿Me recibes? Estoy en el nivel 7001, en la zona 7001-2.

Supervisor: Sí, ¿Ves a Beshjanite por alguna parte?

Mario: No, aún no. Tengo que adentrarme más en el laberinto.

Supervisor: Vale, camina un poco más al centro, se verá más por su altura.

(Mario procede a caminar hacia el centro del laberinto durante 5 minutos hasta que ve a Beshjanite a lo lejos)

Mario: ¡Ahí está! Lo he visto, está probablemente a 250 metros.

Supervisor: Perfecto. ¿Sabrías decirme cuanto puede medir de alto ahora?

Mario: Mas o menos seis met-

(Mario es interrumpido por el suelo del nivel, el cual se ha caído, y, por consecuente, Mario también. Después de medio minuto, se oye como Mario cae a otro suelo. 6 minutos más tarde, Mario se levanta del suelo y se comunica con su supervisor)

Supervisor: ¡Mario, contesta! ¿Sigues ahí?

Mario: Creo que sí… Espera, esto no es el nivel 7001. (Se levanta del suelo, suena a nieve crujiendo. También suena de fondo una fuerte ventisca) Parece el nivel -81, pero no hay ninguna casa…

Supervisor: Explora un poco el lugar, y si resulta ser el nivel -81, te comunicaré la mejor salida posible.

(Mario explora un poco el nivel por 2 minutos)

Mario: Aquí no hay más que bosques nevados y tormentas de nieve muy fuertes. No sé qué nivel se- (Mario volvió a ser interrumpido al ver un cuerpo a lo lejos). ¡Creo que he encontrado algo! (Se veía a 5 metros un cuerpo, va corriendo al lugar). Es…

¡Un sabueso muerto! (Se gira para ver su entorno mejor) ¡Y hay más entidades muertas cerca! Este sitio me da mal rollo…

Supervisor: ¿Cómo es posible? Intenta avanzar un poco más en el nivel por si hay algo más.

(Mario explora más el nivel por 4 minutos)

Mario: Este nivel no es el nivel -81. Si te acercas a los árboles estos te susurran, este sitio es muy raro. He visto tres casas a lo lejos.

Supervisor: Vale… No conozco ningún nivel así… Intenta llegar a esas casas.

(Mario camina por un minuto, pero se oye un fuerte aullido a lo lejos y oye pasos que cada vez se acercan más a él)

Mario: Dios mío, he oído aullidos y ahora me están persiguiendo-

(Antes de que pudiera articular una palabra más, Mario es alcanzado por lo que le estaba persiguiendo. Se puede oír a Mario hiperventilar, mientras que algo ha desgarrado parte de su ropa, por la parte del cuello.)

¿?: ¡MALDITA SEA! ¿DÓNDE DEMONIOS ESTÁ LA MARCA?

Supervisor: ¡Mario! ¿Estás ahí?

¿?: Me da que tu querido Mario está ahora mismo en el suelo desmayado.

Supervisor: ¿Quién eres?

¿?: Soy Rust X.

Supervisor: ¡Eres el que modificó esa página de Beshjanite! Mario estaba explorando el nivel 7001 para conseguir algunas muestras de Beshjanite pero cayó a este nivel. ¿Me podrías decir dónde estáis?

Rust X: Así que no soy el único que intento hacer algo para estudiarle… Interesante… ***Krijífut, Játof satit Esnowouver, vi plaiso***.

(Rust X corta la transmisión. Mario fue encontrado dos días después con vida en el nivel 235. Se sabe que lo que dijo Rust X en ese idioma desconocido es "Criajo, esto es Snowover, mi juego")

Fin del Registro

Categorías



